



Asmodee | Awaken Realms | Nemesis: Lockdown | Gra Fantastyczna | Ekstremalne Przetrvanie | 1-5 Graczy | Od 14+ Lat | 60-180 Minut

Indeks: 790713 Producent: Awaken Realms Kod producenta: AWRD0010

Cena: **460.60 zł**

Opis

Asmodee | Awaken Realms | Nemesis: Lockdown | Gra podstawowa | Gra ekspercka | Dungeon Crawler | 1-5 graczy | od 14+ lat | 60-180 minut | niemiecki

Producent: Awaken Realms

- Nemesis: Lockdown to pół-kooperacyjna gra planszowa, pełna szczegółowych figurek z tworzywa sztucznego, które sprawiają, że serce każdego miłośnika miniaturowych bije szybciej
- Ty i Twoi gracze muszą przeżywać w organizacji na Marsie, która jest zaatakowana przez wrogie organizmy. Możesz zwyciężyć tylko wtedy, gdy spełnisz jeden z Twoich dwóch celów i przeżyjesz
- W przypadku tego strategicznego crawlera dungeonu istnieje wiele niebezpieczeństw, które można przetrwać wiele niebezpieczeństw: otarcia nocnych pirrów, którzy skupiają energię i inni gracze, którzy dążą do swoich własnych celów
- Nemesis: Lockdown to niezależna gra. Jednakże można używać postaci i ksenonów z Nemesis i rozszerzeń również do Nemesis: Lockdown
- 1-5 graczy | od 14+ lat | 60-180 minut odtwarzania na każdą partię | Autor: Adam Kwapinski | gra w języku niemieckim
- **zawarte komponenty:** 1 instrukcja gry, 26 miniaterek, 1 plan meczów, 7 tablic, 2 przeglądy przestrzeni, 1 woreczek, 1 skaner, 7 kostek, 5 uchwytów na karty, 6 podstawek figurek, 22 części, 134 wkładki, 100 markerów, 374 karty
- **język:** german
- **Nazwa modelu:** Nemesis: Lockdown
- **opis przedziału wiekowego:** młodzieży, dorosłych
- **punkt znaku wypunktowania:** Nemesis: Lockdown to pół-kooperacyjna gra planszowa, pełna szczegółowych figurek z tworzywa sztucznego, które sprawiają, że serce każdego miłośnika miniaturowych bije szybciej, Ty i Twoi gracze muszą przeżywać w organizacji na Marsie, która jest zaatakowana przez wrogie organizmy. Możesz zwyciężyć tylko wtedy, gdy spełnisz jeden z Twoich dwóch celów i przeżyjesz, W przypadku tego strategicznego crawlera dungeonu istnieje wiele niebezpieczeństw, które można przetrwać wiele niebezpieczeństw: otarcia nocnych pirrów, którzy skupiają energię i inni gracze, którzy dążą do swoich własnych celów, Nemesis: Lockdown to niezależna gra. Jednakże można używać postaci i ksenonów z Nemesis i rozszerzeń również do Nemesis: Lockdown, 1-5 graczy | od 14+ lat | 60-180 minut odtwarzania na każdą partię | Autor: Adam Kwapinski | gra w języku niemieckim
- **marka:** Awaken Realms
- **ogólne słowo kluczowe:** młodzieży, dorosłych, prezenty, Boże Narodzenie, gra towarzyska, rodzina, gra planszowa, gra solo, tryb science fiction; kosmiczny
- **Liczba przedmiotów:** 1

- **rozmiar:** Grundspiel
- **język dyrektywy UE w sprawie bezpieczeństwa zabawek** none
- **opis gwarancji:** Brak gwarancji
- **numer części:** AWRD0010
- **styl:** Nemesis: Lockdown
- **pleć docelowa:** unisex
- **kolor:** wielobarwny, kolorowy
- **nazwa typu elementu:** Gra
- **waga opakowania przedmiotu:** 4.05 kilograms
- **producent:** Awaken Realms
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 4015566603684
- **zalecane węzły przeglądania:** 20861639031
- **gatunek muzyczny:** Odgrywanie ról, Strategia, Współczesne, Tworzenie akcji, Kontrola zakresu, Odgrywanie ról, współoperacyjny
- **numer modelu:** AWRD0010
- **minimalny wiek producenta:** 168
- **Liczba graczy:** 1-5 Spieler
- **rok modelowy:** 2022
- **nazwa przedmiotu:** Asmodee | Awaken Realms | Nemesis: Lockdown | Gra podstawowa | Gra ekspercka | Dungeon Crawler | 1-5 graczy | od 14+ lat | 60-180 minut | niemiecki
- **data premiery:** 2022-10-11T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-05-22T11:07:46.315Z
- **słowo kluczowe grupy docelowej:** Unisex — dla dorosłych
- **materiał:** Papier Karton Tworzywo sztuczne Bawełna

Parametry

Wydawca	Awaken Realms
Język	Niemiecki
Wiek	Od 14 lat
Liczba graczy	1-5
Czas gry	60-180 minut
Styl gry	Strategia, Kooperacja, Science fiction

Zdjęcia



