



Agilne Tworzenie Gier: Buduj, Graj, Powtarzaj

Indeks: 764425 Producent: ADDISON WESLEY PUB CO INC

Cena: 220.82 zł

Opis

Agile Game Development: Build, Play, Repeat

Producent: ADDISON WESLEY PUB CO INC

- **wiązący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 900 grams
- **strony:** 484
- **słowo kluczowe tematu:** COMPUTER, Computer/General, Non-Fiction, United States, scrum game development; developing massively agile games; leading game development; iterative game development; lean game development; kanban game development; mage development; managing game development; game development teams; game pipelines
- **marka:** Addison-Wesley Professional
- **ogólne słowo kluczowe:** czytanie; wiedza; publikacja; informacje; książka
- **kod podmiotu:** UM, UMK, UMZ, UMK, I-XJ, COM012040, COM051230, COM012040, COM051230, 26320, UMK
- **grupa docelowa:** General/trade
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.8 kilograms
- **wydanie:** 002
- **producent:** ADDISON WESLEY PUB CO INC
- **tytuł serii:** Addison-Wesley Signature Series (Cohn)
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9780136527817, 09780136527817
- **gatunek muzyczny:** Computers, Programming - Games, Computers, Software Development & Engineering - General
- **Data publikacji:** 2020-07-19T00:00:01Z
- **numer wydania:** 2
- **nazwa przedmiotu:** Agile Game Development: Build, Play, Repeat
- **data premiery:** 2020-07-19T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2020-11-16T21:45:48.620Z

Parametry

Wydanie	2
Producent	ADDISON WESLEY PUB CO INC
Rok publikacji	2020
Liczba stron	484

