



Blender 3D: Podstawy Animacji i Modelowania

Indeks: 743728 Producent: Addison Wesley Kod producenta: 9780136411758

Cena: 179.14 zł

Opis

Learning Blender

Producent: Addison Wesley

Odkryj tajniki animacji 3D w Blenderze dzięki kursowi "Learning Blender". Poznaj zaawansowane techniki modelowania, rigowania, komponowania, śledzenia, efektów wizualnych i oświetlenia. Zaprojektuj postacie, animuj je i stwórz spektakularne efekty wizualne. Kurs zawiera praktyczne ćwiczenia i kompletny projekt, który pozwoli Ci poznać możliwości tego potężnego narzędzia.

Zanurz się w świat tworzenia animacji 3D z "Learning Blender". Opracuj techniki modelowania postaci, tworzenia szkieletów, deformacji skóry i animacji postaci. Odkryj możliwości Blendera 3D i stwórz niesamowite efekty wizualne, które zachwycą widzów. Kurs przeznaczony dla osób zainteresowanych grafiką komputerową i animacją 3D.

Rozwiń swoje umiejętności twórcze z kursem "Learning Blender" i zdobądź niezbędną wiedzę do pracy w branży animacji 3D. Poznaj zasady modelowania, rigowania, komponowania i animacji postaci w Blenderze. Kurs polecany dla studentów i osób pragnących rozpocząć karierę w animacji komputerowej.

- Organizational psychology: A teacher's manual
- brand: ADDISON WESLEY PUB CO INC
- manufacturer: Addison Wesley
- **temat:** COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Video & Animation, COMPUTERS / Digital Media / Video & Animation, Computers/Design, Graphics & Media - Video & Animation, 3D graphics & modelling, 3D graphics & modelling, 3D graphics and modelling, ANF: Computers and IT, Blenttuts; Modeling; Rigging; Compositing; Tracking; Complete Project; VFX; Visual Effects; Lighting; Skeleton; Skinning; Deformation; Character Creation; Character Animation; Blender 3D, COMPUTER, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Video & Animation, COMPUTERS / Digital Media / Video & Animation, Computer animation, Computer/General, Computers, Computers/Design, Graphics & Media - Video & Animation, Design, Graphics & Media, Design, Graphics & Media - Video & Animation, General Adult, Monograph Series, any, Non-Fiction, United States, Video & Animation, 3D graphics and modelling, 3D graphics & modelling, 3D graphics & modelling
- **wiązący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 824 grams
- **strony:** 448
- **punkt znaku wypunktowania:** Organizational psychology: A teacher's manual, brand: ADDISON WESLEY PUB CO INC, manufacturer: Addison Wesley
- **słowo kluczowe tematu:** Blenttuts; Modeling; Rigging; Compositing; Tracking; Complete Project; VFX; Visual Effects; Lighting; Skeleton; Skinning; Deformation; Character Creation; Character Animation; Blender 3D, COMPUTER, Computer/General, General Adult, Monograph Series, any, Non-Fiction, United States

- **marka:** Addison Wesley
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** COM071000, COM071000, COM071000, UGK, UGK, UGK
- **grupa docelowa:** College/University
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **numer części:** 9780136411758
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.56 kilograms
- **wydanie:** 3
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 0136411754, 9780136411758, 09780136411758
- **producent:** Addison Wesley
- **tytuł serii:** Learning
- **autor:** Villar, Oliver
- **gatunek muzyczny:** Computers, Design, Graphics & Media - Video & Animation
- **Data publikacji:** 2021-04-23T00:00:01Z
- **numer wydania:** 3
- **nazwa przedmiotu:** Learning Blender
- **data premiery:** 2021-04-23T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2012-10-06T05:42:38.291Z

Parametry