



Cyfrowa Przestrzeń Życia: Perspektywy Filozoficzne (Badania nad Cyfrowością)

Indeks: 823742 Producent: J.B. Metzler

Cena: 308.67 zł

Opis

Digitale Lebenswelt: Philosophische Perspektiven (Digitalitätsforschung / Digitality Research)

Producent: J.B. Metzler

- Digitale Lebenswelt: Philosophische Perspektiven Digitalitätsforschung / Digitality Research
- ABIS BUCH
- JB Metzler
- Gelb
- **temat:** Media studies, Philosophy, Technology: general issues, Medienwissenschaft, Philosophie, Technologie, Wissenschaftsphilosophie, GAMES & ACTIVITIES / General, PHILOSOPHY / Reference, Philosophy/Reference, SCIENCE / Philosophy & Social Aspects, SOCIAL SCIENCE / Media Studies, SOCIAL SCIENCE / Popular Culture, Social Science/Popular Culture, TECHNOLOGY & ENGINEERING / General, ANF: Philosophie, Computerspiele, Digitale Lebenswelt, Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-, Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-, Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, Digitale Spiele, Digitale Teilhabe, Digitales, Digitalisierung, Digitalität, Ethikunterrichts, Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, Ethikunterrichts; Virtuelle Realität, Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, GAMES & ACTIVITIES, GAMES & ACTIVITIES / General, Games & Activities/General, Games Studies, General, HC, HC/Medien, Kommunikation/Kommunikationswissenschaft, HC/Philosophie/Sonstiges, Hardcover, Softcover, Hardcover, Softcover / Philosophie/Sonstiges, Internetpornografie als Thema des Philosophie-, Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts, Kommunikationswissenschaft, Lebenswelt, Media studies, Medien, Kommunikation, Medienethik, Medienethik; Digitalität; Digitalisierung; digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-, Medienethik; Digitalität; Digitalisierung; digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität, Medienwissenschaft, Medienwissenschaften, Metaversum, Non-Fiction, PHILOSOPHY / Reference, Philosophie, Philosophy, Philosophy & Social Aspects, Philosophy of Technology, Philosophy/Reference, Popular Culture, Reference, SCIENCE, SCIENCE / Philosophy & Social Aspects, SOCIAL SCIENCE, SOCIAL SCIENCE / Media Studies, SOCIAL SCIENCE / Popular Culture, Science/Philosophy & Social Aspects, Social Science/Media Studies, Social Science/Popular Culture, Sonstiges, Soziale Netzwerke, TECHNOLOGY & ENGINEERING,

TECHNOLOGY & ENGINEERING / General, TEXT, Technologie, Technologie, allgemein, Technology & Engineering/General, Technology: general issues, Verstehen, Virtuelle Realität, Wissenschaftsphilosophie, Medienwissenschaften, Technologie, allgemein, HC/Medien, Kommunikation/Kommunikationswissenschaft, HC/Philosophie/Sonstiges, Hardcover, Softcover / Philosophie/Sonstiges

- **wiażący:** paperback
- **język:** german, german, german
- **waga przedmiotu:** 0.39 kilograms
- **strony:** 225
- **punkt znaku wypunktowania:** Digitale Lebenswelt: Philosophische Perspektiven Digitalitätsforschung / Digitality Research, ABIS BUCH, JB Metzler, Gelb
- **słowo kluczowe tematu:** Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, Digitale Lebenswelt; Lebenswelt; Digitalität; Digitalisierung; Digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; Digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität; Medienethik, Digitale Lebenswelt;Lebenswelt;Digitalität;Digitalisierung;Digitales;Philosophie;Computerspiele;Digitale Spiele;Soziale Netzwerke;Metaversum;Digitale Teilhabe;Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts;Virtuelle Realität;Medienethik, Medienethik; Digitalität; Digitalisierung; digitales; Philosophie; Computerspiele; Digitale Spiele; Soziale Netzwerke; Metaversum; digitale Teilhabe; Internetpornografie als Thema des Philosophie-/Ethikunterrichts; Virtuelle Realität
- **marka:** J.B. Metzler
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** GAM000000, PHI021000, PHI021000, SCI075000, SOC052000, SOC022000, SOC022000, TEC000000, 1745, 1529, 1529, JBCT, TB, MEDI2500, PHIL8000, TECH7500, WISS6700, JFD, HP, TB
- **grupa docelowa:** General/trade
- **kolor:** Yellow
- **waga opakowania przedmiotu:** 505 grams
- **wydanie:** 2024
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 366268862X, 9783662688625, 09783662688625
- **producent:** J.B. Metzler
- **tytuł serii:** Digitalitätsforschung / Digitality Research
- **gatunek muzyczny:** Philosophy, Technology: general issues, Media studies, SCIENCE, Philosophy & Social Aspects, TECHNOLOGY & ENGINEERING, General, SOCIAL SCIENCE, Media Studies, GAMES & ACTIVITIES, General, HC, Philosophie, Sonstiges, HC, Medien, Kommunikation, Kommunikationswissenschaft, Philosophy, Technology: general issues, Media studies
- **Data publikacji:** 2024-06-04T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Digitale Lebenswelt: Philosophische Perspektiven (Digitalitätsforschung / Digitality Research)
- **data premiery:** 2024-06-04T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2024-01-26T03:56:32.567Z

Parametry

Wydanie	2024
Język	niemiecki
Ilość stron	225
Waga	0.39 kg