



Filozofia Gry: Sztuka i Teoria

Indeks: 737756 Producent: Routledge Kod producenta: 9780367703813

Cena: 228.99 zł

Opis

Play, Philosophy and Performance

Producent: Routledge

Odkryj fascynujący świat gry, filozofii i sztuki performatywnej w książce "Filozofia i Radość Gry" autorstwa Routledge. Ta inspirująca publikacja odkrywa związki między grą, filozofią a sztuką, zapewniając niezwykle spojrzenie na ludzką kreatywność i wyobraźnię. Przeplatając teorię z praktyką, autorzy przedstawiają głębokie refleksje na temat roli gry w naszym życiu, angażując czytelnika w fascynującą podróż przez świat kultury i edukacji.

Zanurz się w analizie kulturowych i społecznych aspektów gry, poznając różnorodne perspektywy na fenomen rozrywki i interakcji społecznych. Autorzy skupiają się na filozoficznych wątkach związanych z grą, uwzględniając zarówno historyczne konteksty, jak i współczesne wyzwania. Poprzez interdyscyplinarne podejście, książka zachęca do głębszego zrozumienia roli gry w naszym społeczeństwie i rozwoju jednostki.

"Filozofia i Radość Gry" to nie tylko książka o grze, ale także o ludzkiej naturze, estetyce i wartościach. Pozwól sobie na intelektualną podróż przez świat filozofii, kultury i sztuki performatywnej, odkrywając nowe horyzonty myślenia i doświadczania. Ta unikalna publikacja inspirowa do refleksji i otwiera przed tobą nieznanne możliwości.

- **temat:** EDUCATION / Philosophy, Theory & Social Aspects, Education/Philosophy, Theory & Social Aspects, PERFORMING ARTS / Reference, PERFORMING ARTS / Screenplays, Performing Arts/Reference, Performing Arts/Screenplays, Philosophy/Movements - Humanism, Sports & Recreation/Cultural & Social Aspects, ANF: Sport, Aesthetic Letters, Aesthetic Play, Animal Studies, Blizzard, Boltanski, Childhood, Christian Boltanski, Coaching, Cognitive Artefacts, Communal play, Computer Games, Creative therapy, Creative therapy / Expressive therapies, Cultural & Social Aspects, Design, Digital Game, Digital animation, Digital culture, Dwarf Fortress, EDUCATION, EDUCATION / Philosophy, Theory & Social Aspects, Education/Philosophy, Theory & Social Aspects, Emily Ryall, Epistemic Experience, Ethical analysis, Expressive therapies, Fantasy, Follow, Follow; Malcolm MacLean; Violating; Wendy Russell; Omnipresent; Emily Ryall; Wo; play; Digital Game; playwork; Christian Boltanski; childhood; Computer Games; gaming; Vice Versa; leisure; Wider Issues; sport; Human Researcher; performance; Blizzard; ethics; Aesthetic Letters; language; fantasy; aesthetics; Kant's Aesthetic Theory; Dwarf Fortress; Animal Studies; complexity, Games development and programming, General, Gun Games, Held, Human Researcher, Intellectual Virtues, Kant's Aesthetic Theory, Lake Zurich, Malcolm MacLean, Movements - Humanism, Non-Fiction, Omnipresent, PERFORMING ARTS, PERFORMING ARTS / Reference, PERFORMING ARTS / Screenplays, Performance, Performative Philosophy, Performativity, Performing Arts/Reference, Performing Arts/Screenplays, Perspectival philosophy, Pfaller, Philosophy & theory of education, Philosophy & theory of education, Philosophy and theory of education, Philosophy, Theory & Social Aspects, Philosophy/Movements - Humanism, Play Philosophy, Pre-school and kindergarten, Psychotherapy, Pädagogik: Theorie und Philosophie, Reference, SPORTS & RECREATION / Coaching / General, SPORTS & RECREATION / Training, Schillerian Play, Screenplays, Sport, Sporting Mode, Sports & Recreation, Sports & Recreation/Cultural & Social Aspects, Sports & outdoor recreation, Sports training & coaching, Sports training & coaching, Sports training and coaching, TEXT, The arts: general issues, The arts: general topics, Theatre studies, Toy

Guns, Training, Vice Versa, Violating, Washington DC's Mall, Wendy Russell, Wider Issues, Wo, aesthetics, complexity, digital play, ethics, gaming, language, leisure, philosophy, play, playground, playwork, Creative therapy / Expressive therapies, Digital animation, Games development and programming, Philosophy, Philosophy and theory of education, Pre-school and kindergarten, Psychotherapy, Pädagogik: Theorie und Philosophie, Sports training and coaching, The arts: general topics, Theatre studies, Sports training & coaching

- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 480 grams
- **strony:** 258
- **słowo kluczowe tematu:** Follow; Malcolm MacLean; Violating; Wendy Russell; Omnipresent; Emily Ryall; Wo; play; Digital Game; playwork; Christian Boltanski; childhood; Computer Games; gaming; Vice Versa; leisure; Wider Issues; sport; Human Researcher; performance; Blizzard; ethics; Aesthetic Letters; language; fantasy; aesthetics; Kant's Aesthetic Theory; Dwarf Fortress; Animal Studies; complexity, Follow; Violating; Malcolm MacLean; Omnipresent; Wendy Russell; Wo; Emily Ryall; Digital Game; play; Christian Boltanski; playwork; Computer Games; childhood; Vice Versa; gaming; Wider Issues; leisure; Human Researcher; sport; Blizzard; performance; Aesthetic Letters; ethics; Cognitive Artefacts; language; Lake Zurich; fantasy; Schillerian Play; aesthetics; Kant's Aesthetic Theory; complexity; Dwarf Fortress; digital play; Sporting Mode; philosophy; Held; design; Toy Guns; playground; Epistemic Experience; Pfaller; Intellectual Virtues; Boltanski; Perspectival philosophy; Gun Games; Communal play; Aesthetic Play; Ethical analysis; Digital culture; Performativity; Animal Studies; Washington DC's Mall
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** EDU040000, EDU040000, PER009000, PER016000, PER009000, PER016000, PHI010000, SPO066000, MQTC, UGN, UMK, QD, JNA, JNLA, MKMT, JNA, SCG, AB, ATD, WSD
- **grupa docelowa:** General/trade
- **numer części:** 9780367703813
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.389 kilograms
- **wydanie:** 1
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 0367703815, 9780367703813, 09780367703813
- **producent:** Routledge
- **gatunek muzyczny:** EDUCATION, Philosophy, Theory & Social Aspects, Pädagogik: Theorie und Philosophie
- **Data publikacji:** 2022-08-29T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Play, Philosophy and Performance
- **data premiery:** 2022-08-29T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-06-07T05:05:02.418Z

Parametry