



Fotorealizm w Grafice Komputerowej - Podstawy i Techniki

Indeks: 744015 Producent: Springer

Cena: **656.51 zł**

Opis

Photorealism in Computer Graphics (Focus on Computer Graphics)

Producent: Springer

Książka "Photorealism in Computer Graphics (Focus on Computer Graphics)" stanowi kompleksowe źródło wiedzy na temat fotorealizmu w grafice komputerowej. Autorzy przedstawiają zaawansowane techniki modelowania komputerowego, symulacji oraz renderowania, pozwalając czytelnikowi zgłębić tajniki tworzenia realistycznych obrazów. Publikacja skupia się na algorytmach oświetleniowych, modelach oświetlenia, śledzeniu promieni i tworzeniu obrazów z najwyższą wiarygodnością. Zawiera również informacje na temat rozwoju grafiki komputerowej, narzędzi graficznych i aplikacji cyfrowych.

Książka została wydana przez renomowane wydawnictwo Springer w 2010 roku. Zawiera 252 strony w języku angielskim, skupiając się na tematyce graficznej, modelowania komputerowego oraz symulacji. Jest przeznaczona zarówno dla profesjonalistów z branży IT, jak i pasjonatów grafiki komputerowej. Autorzy podkreślają znaczenie fotorealizmu w dzisiejszych czasach oraz prezentują najnowsze metody i technologie stosowane w grafice komputerowej.

"Photorealism in Computer Graphics" to książka dedykowana entuzjastom grafiki komputerowej, studentom informatyki oraz profesjonalistom z dziedziny designu i multimedia. Jest cennym źródłem informacji na temat zaawansowanych technik renderowania, oświetlenia oraz modelowania komputerowego. Pozwala zgłębić tematykę fotorealizmu w sposób przystępny i zrozumiały.

- temat:** Computer modelling & simulation, Computer-aided design (CAD), Graphical & digital media applications, Graphics programming, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / CAD-CAM, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Graphics Tools, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Computers / CAD-CAM, Computers / Computer Graphics, Computers / Computer Simulation, Computers/Computer Engineering, Computers/Computer Simulation, Computers/Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, ANF: Computers and IT, Anwendungs-Software, Beleuchtung, Beleuchtung; Computergraphik; Fotorealismus; Illumination models; Radiosity; Ray Tracing; Realistic imagery; Strahlungsverfahren; Strahlverfolgungsverfahren; algorithms; clipping; Development; rendering; Simulation, Beleuchtung; Computergraphik; Fotorealismus; Illumination models; Radiosity; Ray tracing; Realistic imagery; Strahlungsverfahren; Strahlverfolgungsverfahren; algorithms; clipping; computer graphics; development; rendering; simulation, Beleuchtung;Computergraphik;Fotorealismus;Illumination models;Radiosity;Ray tracing;Realistic imagery;Strahlungsverfahren;Strahlverfolgungsverfahren;algorithms;clipping;computer graphics;development;rendering;simulation, CAD-CAM, COMPUTERS, COMPUTERS / Computer Simulation, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / CAD-CAM, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Graphics Tools, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Computer, Computer Engineering,

Computer Graphics, Computer Modelling, Computer Simulation, Computer aided design, Computer modelling & simulation, Computer modelling and simulation, Computer science, Computer-Aided Engineering (CAD, CAE) and Design, Computer-aided design (CAD), Computer/General, Computergraphik, Computermodellierung und -simulation, Computers/Computer Engineering, Computers/Computer Simulation, Computers/Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, Design, Graphics & Media, Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Farbe, Fotorealismus, General, Grafikprogrammierung, Graphical & digital media applications, Graphical and digital media applications, Graphics Tools, Graphics programming, HC, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hardcover, Softcover, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Illumination models, Informatik, EDV, Non-Fiction, Radiosity, Ray tracing, Realistic imagery, Software Development & Engineering, Software Development & Engineering - Computer Graphics, Strahlungsverfahren, Strahlverfolgungsverfahren, Verstehen, algorithms, clipping, development, rendering, simulation, Computer modelling and simulation, Computermodellierung und -simulation, Grafikprogrammierung, Graphical and digital media applications, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software

- **wiązący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 499 grams
- **strony:** 252
- **słowo kluczowe tematu:** Beleuchtung, Beleuchtung; Computergraphik; Fotorealismus; Illumination models; Radiosity; Ray Tracing; Realistic imagery; Strahlungsverfahren; Strahlverfolgungsverfahren; algorithms; clipping; Development; rendering; Simulation, Beleuchtung; Computergraphik; Fotorealismus; Illumination models; Radiosity; Ray tracing; Realistic imagery; Strahlungsverfahren; Strahlverfolgungsverfahren; algorithms; clipping; computer graphics; development; rendering; simulation, Beleuchtung;Computergraphik;Fotorealismus;Illumination models;Radiosity;Ray tracing;Realistic imagery;Strahlungsverfahren;Strahlverfolgungsverfahren;algorithms;clipping;computer graphics;development;rendering;simulation, COMPUTER, Computer/General, Computergraphik, Fotorealismus, Germany, Illumination models, Non-Fiction, Radiosity, Ray tracing, Realistic imagery
- **marka:** Springer
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** COM007000, COM087020, COM012000, COM007000, COM012000, COM072000, COM059000, COM072000, COM007000, COM012000, 1635, 1635, UYM, UYM, UML, UG, UYM, UGC, UG, UML
- **grupa docelowa:** General/trade
- **kolor:** Silver
- **waga opakowania przedmiotu:** 1.1 pounds
- **wydanie:** Softcover reprint of hardcover 1st ed. 1992
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 3642081126, 9783642081125, 09783642081125
- **producent:** Springer
- **tytuł serii:** Focus on Computer Graphics
- **gatunek muzyczny:** Graphics programming, Computer modelling & simulation, Computer-aided design (CAD), COMPUTERS, Software Development & Engineering, Computer Graphics, COMPUTERS, Computer Simulation, COMPUTERS, Design, Graphics & Media, CAD-CAM, HC, Informatik, EDV, Anwendungs-Software, Graphics programming, Computer modelling and simulation, Computer-aided design (CAD)
- **Data publikacji:** 2010-12-01T00:00:01Z
- **cena katalogowa uvp:** 160.49
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Photorealism in Computer Graphics (Focus on Computer Graphics)
- **data premiery:** 2010-12-01T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2010-10-06T13:59:35.429Z

Producent	Springer
Waga	499 grams
Liczba stron	252
Język	angielski
Data publikacji	2010-12-01