



Fundamenty Rozwoju Silnika Gier, Tom 1: Matematyka

Indeks: 716338 Producent: Terathon Software LLC

Cena: 243.16 zł

Opis

Foundations of Game Engine Development, Volume 1: Mathematics

Producent: Terathon Software LLC

Odkryj fascynujący świat matematyki w kontekście rozwoju silnika gier! Fundamenty Rozwoju Silnika Gier, Tom 1: Matematyka to niezbędna lektura dla wszystkich pasjonatów technologii. Autor Eric Lengyel zabiera Cię w podróż przez tematykę informatyki, algebrę geometryczną, algebrę Grassmanna, algebrę liniową oraz renderowanie. Ta książka odkrywa tajniki matematyki w kontekście tworzenia nowoczesnych silników gier, inspirując Cię do dalszych eksploracji i twórczych rozważań.

Zanurz się w 176 stronach wiedzy, której nie można przecenić. Odkryj tajemnice komputerowej nauki, poznaj zastosowanie algebry geometrycznej w technologiach przyszłości. Foundations of Game Engine Development, Volume 1: Mathematics to kamień milowy w Twojej ścieżce edukacyjnej. Zrozum podstawy programowania gier od przyszłego lidera branży.

Przekrocz granice obecnej wiedzy i otwórz drzwi do nowych możliwości. Fundamenty Rozwoju Silnika Gier, Tom 1: Matematyka sprawia, że Twoje zrozumienie matematyki w kontekście tworzenia gier będzie bardziej kompleksowe i wszechstronne. Poznaj ścieżkę rozwoju, która zmieni Twoje spojrzenie na technologię i inspiruje do własnych eksperymentów.

- **temat:** Computers / Software Development & Engineering / General
- **wiązący:** hardcover
- **język:** english, english, english
- **strony:** 176
- **słowo kluczowe tematu:** computer science, geometric algebra, grassmann algebra, linear algebra, rendering
- **kod podmiotu:** COM051230
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.9 pounds
- **numer seryjny:** 1
- **producent:** Terathon Software LLC
- **tytuł serii:** Foundations of Game Engine Development
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9798985358209, 09798985358209
- **autor:** Lengyel, Eric
- **Data publikacji:** 2021-11-23T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Foundations of Game Engine Development, Volume 1: Mathematics
- **data premiery:** 2021-11-23T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-05-19T15:46:47.525Z

Parametry