



Geometria Komputerowa w Praktyce

Indeks: **831094** Producent: **Manning Publications**

Cena: **281.60 zł**

Opis

Geometry for Programmers

Producent: Manning Publications

Geometria dla Programistów to książka skierowana do programistów, którzy chcą zwiększyć swoje umiejętności w zakresie geometrii komputerowej. Wydana przez Manning Publications, książka skupia się na zastosowaniu geometrii w programowaniu, szczególnie w języku Python. Autor, Oleksandr Kaleniuk, przedstawia czytelnikom różne aspekty geometrii, w tym CAD, SymPy, transformacje, krzywe, siatki trójkątów, algorytmy, voxels, funkcje odległości, silniki gier, renderowanie, GIS, drukowanie 3D, kontury itp. Książka skupia się głównie na praktycznym zastosowaniu geometrii w programowaniu.

Jest to książka w formacie paperback, o łącznej wadze 740 gramów. Zawiera 425 stron. W języku angielskim. Jest to pierwsze wydanie książki, które zostanie opublikowane 22 sierpnia 2023 roku. Książka jest skierowana do szerokiej grupy czytelników, w tym do programistów i inżynierów oprogramowania.

Geometry for Programmers jest idealną lekturą dla osób zainteresowanych pogłębieniem swojej wiedzy na temat geometrii komputerowej i jej praktycznego zastosowania w programowaniu. Książka zawiera wiele praktycznych przykładów i ćwiczeń, które pozwalają czytelnikom na zdobycie konkretnych umiejętności. Niezależnie od tego, czy jesteś programistą Pythona, czy dopiero zaczynasz swoją przygodę z geometrią komputerową, ta książka pomoże Ci zrozumieć podstawowe pojęcia i metody w tej dziedzinie.

Parametry

Waga	740g
Liczba stron	425
Język	angielski
Data wydania	22 sierpnia 2023