



Grafika GPU w praktyce z wgpu i Rust - Tworzenie zaawansowanej grafiki w sieci i na urządzeniach

Indeks: 752001 Producent: Independently published

Cena: 290.08 zł

Opis

Practical GPU Graphics with wgpu and Rust: Creating Advanced Graphics on Native Devices and the Web in Rust Using wgpu - the Next Graphics API

Producent: Independently published

Odkryj fascynujący świat grafiki 3D i obliczeń GPU z książką „Practical GPU Graphics with wgpu and Rust”. Ta wyjątkowa publikacja przynosi innowacyjne podejście do tworzenia zaawansowanych grafik na urządzeniach natywnych i w sieci za pomocą wgpu - nowego interfejsu API grafiki. Poznaj tajniki programowania grafiki w języku Rust i wykorzystaj możliwości WGSL Shader i WebGPU do stworzenia fascynujących projektów graficznych.

Autorzy przedstawiają praktyczne przykłady implementacji zaawansowanych technik graficznych, dzieląc się swoją wiedzą i doświadczeniem w obszarze GPU Computing. Dowiedz się, jak wykorzystać wgpu - nowe API grafiki, aby uzyskać doskonałe efekty wizualne na swoich projektach graficznych. Ta książka to niezbędne źródło wiedzy dla programistów i grafików, którzy chcą poszerzyć swoje umiejętności w obszarze grafiki komputerowej.

Rozwijaj swoje umiejętności, eksperymentuj z nowymi technologiami i twórz niesamowite grafiki na urządzeniach natywnych i w przeglądarce. „Practical GPU Graphics with wgpu and Rust” to inspirujące źródło wiedzy, które pomoże Ci zgłębić tajniki tworzenia zaawansowanych projektów graficznych w języku Rust. Odkryj potencjał wgpu i WebGPU i stwórz grafiki, które zachwycą wszystkich.

- **wiażący:** paperback
- **waga opakowania przedmiotu:** 2.2 pounds
- **język:** english, english, english
- **producent:** Independently published
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9798404949377, 09798404949377
- **strony:** 470
- **Data publikacji:** 2022-01-19T00:00:01Z
- **słowo kluczowe tematu:** 3D Graphics, GPU Computing, GPU Graphics, Rust, WGSL Shader, WebGPU, wgpu
- **kod podmiotu:** COM012000, COM072000
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Practical GPU Graphics with wgpu and Rust: Creating Advanced Graphics on Native Devices and the Web in Rust Using wgpu - the Next Graphics API
- **data premiery:** 2022-01-19T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-02-14T16:46:23.891Z

Parametry

Opakowanie	papelback
-------------------	-----------

Ilość stron	470
--------------------	-----

Data publikacji	19.01.2022
------------------------	------------

Język	angielski
--------------	-----------