



Grafika Obiektowa: Od GKS i PHIGS do Nowoczesnych Systemów

Indeks: **764559** Producent: **Springer** Kod producenta: **15 black & white illustrations, biograph**

Cena: **452.50 zł**

Opis

Object-Oriented Graphics: From GKS and PHIGS to Object-Oriented Systems

Producent: Springer

Książka "Grafika zorientowana obiektowo: od GKS i PHIGS do systemów zorientowanych obiektowo" autorstwa Petera Wiskirchena opisuje ewolucję grafiki komputerowej w kontekście programowania obiektowego. Zawiera obszerną analizę standardów graficznych, systemów graficznych oraz modelowania geometrycznego. Ciekawe podejście do programowania grafiki komputerowej z perspektywy obiektowej.

"Grafika zorientowana obiektowo: od GKS i PHIGS do systemów zorientowanych obiektowo" to pozycja obowiązkowa dla wszystkich zainteresowanych tematyką grafiki komputerowej, modelowania geometrycznego oraz programowania obiektowego. Cenna lektura zarówno dla początkujących, jak i zaawansowanych programistów.

- **temat:** Graphics programming, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, COMPUTERS, Software Development & Engineering, Computer Graphics, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, HC, Informatik, EDV, Anwendungs-Software, Graphikstandards;Graphische Systeme;Layout;Picking;computer graphics;geometric modeling;graphic standards;graphic systems;graphics programming;modeling;object-oriented computer graphics;objektorientierte Computersysteme;programming, COMPUTERS / Computer Graphics, COMPUTERS / Programming / Object Oriented, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, Graphics programming, Grafikprogrammierung, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software
- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 413 grams
- **strony:** 249
- **słowo kluczowe tematu:** COMPUTER, COMPUTER GRAPHICS, Computer/General, Germany, Graphikstandards; Graphische Systeme; Layout; Picking; computer graphics; geometric modeling; graphic standards; graphic systems; graphics programming; modeling; object-oriented computer graphics; objektorientierte Computersysteme; programming, Graphikstandards;Graphische Systeme;Layout;Picking;computer graphics;geometric modeling;graphic standards;graphic systems;graphics programming;modeling;object-oriented computer graphics;objektorientierte Computersysteme;programming, Monograph Series, any, Non-Fiction, OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING, Scholarly/Undergraduate
- **marka:** Springer
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** UML, COM012000, COM051210, COM012000, COM012000, UML, 1635, 1635

- **grupa docelowa:** General/trade
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **numer części:** 15 black & white illustrations, biograph
- **kolor:** White
- **waga opakowania przedmiotu:** 1 pounds
- **wydanie:** Softcover reprint of the original 1st ed. 1990
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 3642842496, 9783642842498, 09783642842498
- **producent:** Springer
- **tytuł serii:** Symbolic Computation
- **autor:** Wisskirchen, Peter
- **gatunek muzyczny:** Graphics programming, COMPUTERS, Software Development & Engineering, Computer Graphics, HC, Informatik, EDV, Anwendungs-Software, Graphics programming
- **Data publikacji:** 2011-12-25T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Object-Oriented Graphics: From GKS and PHIGS to Object-Oriented Systems
- **data premiery:** 2011-12-25T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2012-08-11T20:13:59.856Z

Parametry

Wydawnictwo	Springer
Język wydania	angielski
Ilość stron	249
Format	miękka oprawa