



Kreator Gier Godot 4 - Wydanie Drugie: Stwórz pięć gier 2D i 3D na różnych platformach

Indeks: **693191** Producent: **Packt Publishing**

Cena: **237.17 zł**

Opis

Godot 4 Game Development Projects - Second Edition: Build five cross-platform 2D and 3D games using one of the most powerful open source game engines

Producent: Packt Publishing

Książka „Godot 4 Game Development Projects - Second Edition” to niezwykle kompendium dla pasjonatów tworzenia gier. Autor, Chris Bradfield, zaprasza Cię do eksploracji możliwości jednego z najpotężniejszych silników do gier open source. Poznaj tajniki budowy pięciu gier 2D i 3D na różne platformy, zdobywaj wiedzę i umiejętności potrzebne do realizacji własnych projektów.

Rozbuduj swoje umiejętności programistyczne i poznaj nowe technologie związane z tworzeniem gier. Dzięki tej książce odkryjesz świat Godot 4, Unreal, Unity, GDScript, C# Game Development i wiele innych. Przełam granice tworzenia gier i rozwiń swoją kreatywność w świecie wirtualnej rozrywki.

„Godot 4 Game Development Projects - Second Edition” to must-have dla każdego pasjonata programowania gier. Odkryj potężne narzędzia i techniki, które pozwolą Ci zrealizować swoje marzenia o stworzeniu własnych gier 2D i 3D. Przygotuj się na wyjątkową podróż w świat game developmentu!

- **temat:** Games development & programming, Computers/Programming - Games, Computers, Programming - Games, Computers/Languages - C++, Languages - C++, Computers/Interactive & Multimedia, Interactive & Multimedia, Godot 3; Godot 3.0; Unreal; Unity; GDScript; C# Game Development; 3D Games; Multiplayer Games, COMPUTERS / Interactive & Multimedia, COMPUTERS / Languages / C++, COMPUTERS / Programming / Games, Computers/Interactive & Multimedia, Computers/Languages - C++, Computers/Programming - Games, Games development and programming, Spieleentwicklung und -programmierung, HC/Informatik, EDV
- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 0.47 kilograms
- **strony:** 264 pages
- **słowo kluczowe tematu:** Godot 3; Godot 3.0; Unreal; Unity; GDScript; C# Game Development; 3D Games; Multiplayer Games
- **kod podmiotu:** UMK, COM012040, COM051070, COM034000, UMK, 1630
- **grupa docelowa:** General/trade
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 1.28 pounds
- **wydanie:** Second

- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 1804610402, 9781804610404, 09781804610404
- **producent:** Packt Publishing
- **autor:** Bradfield, Chris
- **gatunek muzyczny:** COMPUTERS, Programming, Games, COMPUTERS, Languages, C++, COMPUTERS, Interactive & Multimedia
- **Data publikacji:** 2023-08-11T00:00:00.000Z
- **numer wydania:** 2
- **nazwa przedmiotu:** Godot 4 Game Development Projects - Second Edition: Build five cross-platform 2D and 3D games using one of the most powerful open source game engines
- **data premiery:** 2023-08-11T00:00:00.000Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2023-03-05T00:00:01Z

Parametry

Waga	0.47 kg
Ilość stron	264
Wydanie	Drugie