



Kreatywny Warsztat Muzyki Gier: Techniki Kompozycji i Narzędzia Produkcyjne z 20 Ikonicznych Soundtracków

Indeks: **828460** Producent: **Focal Press** Kod producenta: **9780367705497**

Cena: **191.87 zł**

Opis

The Game Music Toolbox: Composition Techniques and Production Tools from 20 Iconic Game Soundtracks

Producent: Focal Press

Odkryj tajniki komponowania muzyki do gier wraz z narzędziami produkcji prezentowanymi w tej skrzynce narzędziowej. Poznaj techniki kompozycji wykorzystywane przy tworzeniu kultowych ścieżek dźwiękowych z 20 ikonicznych gier. Zestaw ten to niezbędne wsparcie dla każdego aspirującego kompozytora i producenta muzycznego, pragnącego zgłębić świat muzyki w grach.

Dzięki tej skrzynce narzędziowej będziesz mógł rozwijać swoje umiejętności kompozytorskie i produkcyjne, korzystając z doświadczenia zdobytego przy tworzeniu muzyki do gier. Poznasz unikalne techniki kompozycji, które sprawiły, że ścieżki dźwiękowe z tych gier stały się ikoniczne. Przygotuj się na niesamowitą podróż po świecie muzyki w grach.

Skrzynka narzędzi do muzyki w grach to nie tylko zbiór technik kompozytorskich, ale także inspirujące narzędzia produkcji, które pomogą Ci tworzyć niepowtarzalne brzmienia. Dzięki praktycznym wskazówkom i poradom zawartym w tym zestawie, będziesz mógł rozwijać swoje umiejętności muzyczne i realizować swoje artystyczne wizje. Odkryj potencjał muzyki w grach z pomocą tej skrzynki narzędziowej.

- temat:** Games development & programming, The arts - general issues, The arts: general issues, The arts: general topics, Digital animation, Audio processing, Games development and programming, The arts - general issues, Games development & programming, ART / Video Game Art, ART, Video Game Art, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS, Programming, Games, GAMES & ACTIVITIES / Video & Mobile, GAMES & ACTIVITIES, Video & Mobile, MUSIC / Recording & Reproduction, MUSIC, Recording & Reproduction, TECHNOLOGY & ENGINEERING / Acoustics & Sound, TECHNOLOGY & ENGINEERING, Acoustics & Sound, video games;game music;composition;audio implementation;music theory;career development;PSG.;Street Fighter II;Game Developer;Sound Chip;OST;AAA Game;Game Composers;Composition Technique;Assassin's Creed;Mario Kart;Midi Instrument;Game Jam;Harmonic Minor;Fundamental Frequency;Audio Director;Indie Games;General MIDI;Horse Head Fiddle;Virtual Choir;Chromatic Chords;Mortal Kombat;Pop Stars;Man's Sky, ART / General, ART / Video Game Art, Art/Video Game Art, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Video & Animation, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS / Speech & Audio Processing, Computers/Programming - Games, GAMES & ACTIVITIES / Video & Mobile, Games & Activities/Video & Mobile, MUSIC / Recording & Reproduction, Music/Instruction & Study - Theory, Music/Recording & Reproduction, TECHNOLOGY & ENGINEERING / Acoustics & Sound, Technology & Engineering/Acoustics & Sound, Audio processing, Digital animation, Games development and programming, The arts: general topics

- **wiażący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 453 grams
- **strony:** 196
- **słowo kluczowe tematu:** video games; game music; composition; audio implementation; music theory; career development; PSG.; Street Fighter II; Game Developer; Sound Chip; OST; AAA Game; Game Composers; Composition Technique; Assassin's Creed; Mario Kart; Midi Instrument; Game Jam; Harmonic Minor; Fundamental Frequency; Audio Director; Indie Games; General MIDI; Horse Head Fiddle; Virtual Choir; Chromatic Chords; Mortal Kombat; Pop Stars; Man's Sky, video games;game music;composition;audio implementation;music theory;career development;PSG.;Street Fighter II;Game Developer;Sound Chip;OST;AAA Game;Game Composers;Composition Technique;Assassin's Creed;Mario Kart;Midi Instrument;Game Jam;Harmonic Minor;Fundamental Frequency;Audio Director;Indie Games;General MIDI;Horse Head Fiddle;Virtual Choir;Chromatic Chords;Mortal Kombat;Pop Stars;Man's Sky
- **kod podmiotu:** UYU, UGN, UMK, AB, ART000000, ART064000, ART064000, COM071000, COM012040, COM073000, COM012040, GAM013000, GAM013000, MUS032000, MUS041000, MUS032000, TEC001000, TEC001000, UMK, AB, AB
- **grupa docelowa:** Tertiary education, Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **numer części:** 9780367705497
- **waga opakowania przedmiotu:** 1 pounds
- **wydanie:** 1
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 0367705494, 9780367705497, 09780367705497
- **producent:** Focal Press
- **autor:** Aristopoulos, Marios
- **gatunek muzyczny:** The arts: general topics, Digital animation, Audio processing, Games development and programming, The arts - general issues, Digital animation, Audio processing, Games development & programming, ART, Video Game Art, COMPUTERS, Programming, Games, GAMES & ACTIVITIES, Video & Mobile, MUSIC, Recording & Reproduction, TECHNOLOGY & ENGINEERING, Acoustics & Sound
- **Data publikacji:** 2023-05-24T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** The Game Music Toolbox: Composition Techniques and Production Tools from 20 Iconic Game Soundtracks
- **data premiery:** 2023-05-24T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-11-25T00:00:01Z

Parametry

Author	Marios Aristopoulos
Publisher	Focal Press
Pages	196
Language	angielski
Release_date	2023-05-24