

GAME ENGINE
BLACK BOOK

WOLFENSTEIN 3D

FABIEN SANGLARD

v2.2

Księga Silnika Gry Wolfenstein 3D: Wydanie 2.2

Indeks: 679163 Producent: Independently published

Cena: **182.21 zł**

Opis

Game Engine Black Book Wolfenstein 3D: v2.2

Producent: Independently published

Książka O Czarnym Silniku Gry Wolfenstein 3D: v2.2 to niezwykła analiza techniczna kultowej gry komputerowej. Autor Fabien Sanglard przedstawia wnikliwe spojrzenie na proces tworzenia silnika gry, ukazując fascynujące detale i tajniki programowania. Ta publikacja odsłania kulisy powstania jednego z najbardziej wpływowych tytułów w historii gier video.

Zanurz się w świecie programowania gier komputerowych, odkrywając ewolucję technologiczną i kreatywność zaangażowaną w stworzenie Wolfenstein 3D. Ta książka przeniesie Cię w czasie do lat, gdy innowacje w świecie gier były w powijakach, a twórcy marzyli o stworzeniu czegoś rewolucyjnego.

To niezwykła podróż przez historię gier komputerowych, która ukazuje, jak jeden tytuł mógł zmienić oblicze branży. Dzięki analizie w tej książce odkryjesz tajemnice tworzenia oprogramowania i założeń projektowych, które legły u podstaw kultowego tytułu. Poznaj kulisy powstawania legendy w świecie wirtualnej rozrywki!

- **temat:** Computers / Programming / Games
- **wiązący:** paperback
- **waga opakowania przedmiotu:** 1.53 pounds
- **język:** english, english, english
- **producent:** Independently published
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9798362471606, 09798362471606
- **autor:** Sanglard, Fabien
- **strony:** 320
- **Data publikacji:** 2022-11-23T00:00:01Z
- **kod podmiotu:** COM012040
- **numer wydania:** 4
- **nazwa przedmiotu:** Game Engine Black Book Wolfenstein 3D: v2.2
- **data premiery:** 2022-11-23T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-05-27T00:00:01Z

Parametry

Temat	Programowanie, gry komputerowe
Autor	Fabien Sanglard

Wydanie	Paperback
Strony	320