



Mastering Dźwięku w Graffiti: Nowe Techniki i Narzędzia Drużyn Audio

Indeks: **813731** Producent: **TAYLOR & FRANCIS**

Cena: **162.96 zł**

Opis

Game Audio Mixing: Insights to Improve Your Mixing Performance

Producent: Taylor & Francis

- **temat:** ART / Video Game Art, ART, Video Game Art, GAMES / Video & Electronic, GAMES, Video & Electronic, MUSIC / Recording & Reproduction, MUSIC, Recording & Reproduction, Animation (EDV), Aufnahme (elektrotechnisch), Computerspiel, Computerspiel / Programmierung, Programmierung, Datenverarbeitung / Anwendungen / Technik, Datenverarbeitung, Anwendungen, Technik, Kunst / Computer, 3D-Art, Medien, Kunst, Computer, 3D-Art, Medien, Musik / Elektronik, Computer, Musik, Elektronik, Computer, Kunst: allgemeine Themen, Electronic Art, Holografie, Videokunst, Game Art (Computerspiele), Partituren, Libretti, Liedtexte, Musikaufnahme und -wiedergabe, Technik, Computer- und Onlinespiele, Digitale Animation, Spieleentwicklung und -programmierung, Audiosignalverarbeitung, ART / Video Game Art, Art/Video Game Art, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS / Speech & Audio Processing, GAMES & ACTIVITIES / Video & Mobile, GAMES / Video & Electronic, Games & Activities/Video & Mobile, MUSIC / Recording & Reproduction, Music/Instruction & Study - Theory, Music/Recording & Reproduction, TECHNOLOGY & ENGINEERING / Acoustics & Sound, Technology & Engineering/Acoustics & Sound, Games development & programming, Musical scores, lyrics & libretti, The arts - general issues, Audio processing, Audiosignalverarbeitung, Computer- und Onlinespiele, Digital animation, Digitale Animation, Electronic Art, Holografie, Videokunst, Game Art (Computerspiele), Games development and programming, Kunst: allgemeine Themen, Musical scores, lyrics and libretti, Musikaufnahme und -wiedergabe, Technik, Partituren, Libretti, Liedtexte, Spieleentwicklung und -programmierung, The arts: general topics, Animation (EDV), Aufnahme (elektrotechnisch), Computerspiel, Computerspiel / Programmierung, Datenverarbeitung / Anwendungen / Technik, Kunst / Computer, 3D-Art, Medien, Musik / Elektronik, Computer
- **wiązący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 308 grams
- **strony:** 150
- **słowo kluczowe tematu:** game audio; mixing; interactive; mastering; sound supervisor; Playback; Wo; Game Mix; Sound Categories; Audio Director; Macro Mixing; Game Development Cycle; Follow; Bus Structure; Multi-band Compressor; Audio Team; Center Channel; Mastering Pass; Sonic Elements; Linear Asset; Sound Family; FOV; Playback Volume; Tsushima; Ux Design; SPL.; HDR.; Auxiliary Bus; Sound Layers, game audio;mixing;interactive;mastering;sound supervisor;SPL.;Linear Asset;Playback;HDR.;Game Mix;FOV;Sound Categories;Game Development Cycle;Audio Director;Sonic Elements;Multi-band Compressor;Macro Mixing;Audio Team;Tsushima;Bus Structure;Playback Volume;Ux Design;Sound Family;Mastering Pass;Center Channel;Auxiliary Bus;Wo;Sound Layers;Follow
- **kod podmiotu:** UYU, UYU, UDX, UGN, UGN, AFKV, AKLF, UMK, AB, AVQ, AVX, AVQ, UMK, AB, ANIM5000, AUFN2500, COMP7300, COMP7351, DATE6905, KUNS2012, MUSI1608, ART064000, ART064000, COM012040, COM073000, GAM013000, GAM013000, GAM013000, MUS032000, MUS041000, MUS032000, TEC001000,

TEC001000, UMK, AVQ, AB

- **grupa docelowa:** Tertiary education, Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.21 kilograms
- **wydanie:** 1
- **producent:** Taylor & Francis
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9781032397351, 09781032397351
- **autor:** Riviere, Alex
- **gatunek muzyczny:** ART, Video Game Art, GAMES, Video & Electronic, MUSIC, Recording & Reproduction, Animation (EDV), Aufnahme (elektrotechnisch), Computerspiel, Computerspiel, Programmierung, Datenverarbeitung, Anwendungen, Technik, Kunst, Computer, 3D-Art, Medien, Musik, Elektronik, Computer, Kunst: allgemeine Themen, Electronic Art, Holografie, Videokunst, Game Art (Computerspiele), Partituren, Libretti, Liedtexte, Musikaufnahme und -wiedergabe, Technik, Computer- und Onlinespiele, Digitale Animation, Spieleentwicklung und -programmierung, Audiosignalverarbeitung
- **Data publikacji:** 2023-07-19T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Game Audio Mixing: Insights to Improve Your Mixing Performance
- **data premiery:** 2023-07-19T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2023-01-02T00:00:01Z

Parametry

Język	Polski
Wydawca	Taylor & Francis
Data publikacji	2023-07-19
Rodzaj oprawy	Miękka