



Mergegames Dead Cells - Edycja Powrotu do Castlevania

Indeks: **785447** Producent: **MERGE GAMES** Kod producenta: **5060264375660**

Cena: **141.76 zł**

Opis

Mergegames Dead Cells - Return to Castlevania Edition

Producent: Mergegames

Mergegames Dead Cells - Return to Castlevania Edition to niepowtarzalna platformówka, która przenosi graczy w mroczny świat zamków i walki z przerażającymi szefami. Poznaj świat wampirów, pokonaj Draculę i odkryj tajemnice Kill w tej wyjątkowej edycji gry Dead Cells.

Czarny kolor opakowania przedmiotu dodaje elegancji, a waga zaledwie 0.05 kilograms sprawia, że jest łatwy do przenoszenia. Gra jest dostępna na platformę sprzętową Nintendo Switch, idealna dla miłośników gier akcji i platformówek.

Zaserwuj sobie dawkę adrenaliny i wzbij się na nowe, nieznane szczyty rozrywki z Mergegames Dead Cells - Return to Castlevania Edition. Ciesz się akcją, dynamiką i niezapomnianymi przygodami bez wychodzenia z domu!

- 5060264375660

- **język:** english, french
- **punkt znaku wypunktowania:** 5060264375660
- **ilość sztuk w opakowaniu:** 1
- **słowo kluczowe tematu:** Dead Cells Return to Castlevania Edition, Dead Cells, Castlevania, deadcells, zamki, szefowie, walka, platformówka, wampirzy, dracula, kill
- **marka:** Merge Games
- **platforma sprzętowa:** Nintendo Switch
- **numer części:** 5060264375660
- **kolor:** Czarny
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.05 kilograms
- **producent:** Mergegames
- **platforma do wyświetlania:** Nintendo Switch
- **zewnątrznie przypisany identyfikator produktu:** 5060264375660
- **zalecane węzły przeglądania:** 56376949031
- **gatunek muzyczny:** Działanie: Walka
- **system operacyjny:** Linux
- **numer modelu:** 5060264375660
- **nazwa przedmiotu:** Mergegames Dead Cells - Return to Castlevania Edition
- **data premiery:** 2023-08-11T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2023-08-31T11:29:07.540Z
- **materiał:** Akrylowy

Parametry

Język	polski
Kategoria	Gry wideo
Platforma	Nintendo Switch
Producent	Mergegames

Zdjęcia

