



Niezależny Deweloper Gier: Praktyczny Przewodnik po Wydawaniu gier

Indeks: 782469 Producent: Taylor & Francis Ltd Kod producenta: 9780367416720

Cena: 245.10 zł

Opis

The Publishing Challenge for Independent Video Game Developers: A Practical Guide

Producent: Taylor & Francis Ltd

Odkryj tajniki sukcesu w świecie niezależnych deweloperów gier wideo. Praktyczny przewodnik oferuje nieocenione wskazówki dotyczące tworzenia, wypuszczania i promocji gier. Dowiedz się, jak zdobyć uznanie w branży i dotrzeć do szerokiego grona odbiorców. Przekonaj się, jak uniknąć pułapek i zrealizować swoje marzenia o sukcesie w świecie gier wideo.

Wnieś swoje projekty na wyższy poziom dzięki praktycznym poradom zawartym w tej książce. Autor dzieli się swoim doświadczeniem i wskazuje kluczowe elementy niezbędne do stworzenia i opublikowania własnej gry. Poznaj strategie skutecznego marketingu i zdobądź wiedzę niezbędną do zbudowania rozpoznawalnej marki w świecie niezależnych deweloperów.

Poznaj inspirujące historie sukcesu niezależnych deweloperów gier wideo i odkryj, jakie kroki podejmować, aby osiągnąć swoje cel. Ta książka to niezbędne narzędzie dla każdego, kto pragnie zrobić krok w przód w dynamicznym świecie tworzenia gier. Zacznij realizować swoje marzenia już dzisiaj!

- **temat:** The arts: general topics, Digital animation, Computer science, The arts - general issues, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS, Programming, Games, COMPUTERS / Computer Science, Computer Science, Game Developers;Indie Games;Indie Developers;game development;Potential Gamers;game publishing;TIM;independent video game developers;Unity Developers;self-publishing;Independent Video Game;publishing partner;Independent Developers;game publishing market;Video Game Genre;QCF.;Indie Games Market;Publishing Deal;Free Account;Platform Holders;Golden Orb;Independent Game Developers;Studio Logo;Regional Sales Data;Indie Titles;Error Free Version;Kickstarter Campaign;Games Market;Median Revenue;Marketing Plan, COMPUTERS / Computer Science, COMPUTERS / Programming / Games, Computers/Computer Science, Computers/Programming - Games, Games & Activities/Video & Mobile, Games development & programming, Games development & programming, The arts - general issues, Programmiersprachen, Computer science, Digital animation, Games development and programming, Spieleentwicklung und -programmierung, The arts: general topics
- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 0.858 pounds
- **strony:** 248
- **słowo kluczowe tematu:** COMPUTER, Computer/General, Game Developers;Indie Games;Indie Developers;game development;Potential Gamers;game publishing;TIM;independent video game developers;Unity Developers;self-

publishing;Independent Video Game;publishing partner;Independent Developers;game publishing market;Video Game Genre;QCF.;Indie Games Market;Publishing Deal;Free Account;Platform Holders;Golden Orb;Independent Game Developers;Studio Logo;Regional Sales Data;Indie Titles;Error Free Version;Kickstarter Campaign;Games Market;Median Revenue;Marketing Plan, Non-Fiction, game development; game publishing; Indie games; game publishing market; independent video game developers; publishing partner; self-publishing; Game Developers; Indie Developers; Potential Gamers; TIM; Unity Developers; Independent Video Game; Independent Developers; Video Game Genre; QCF.; Indie Games Market; Publishing Deal; Free Account; Platform Holders; Golden Orb; Independent Game Developers; Studio Logo; Regional Sales Data; Indie Titles; Error Free Version; Kickstarter Campaign; Games Market; Median Revenue

- **marka:** CRC Press
- **kod podmiotu:** 26330, UY, UGN, UMK, UMK, AB, COM014000, COM012040, COM014000, COM012040, GAM013000, UMK, UMK, AB
- **grupa docelowa:** Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **numer części:** 9780367416720
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.394 kilograms
- **wydanie:** 1
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 0367416727, 9780367416720, 09780367416720
- **producent:** Taylor & Francis Ltd
- **autor:** Limpach, Odile
- **gatunek muzyczny:** The arts: general topics, Digital animation, Computer science, The arts - general issues, Digital animation, Computer science, COMPUTERS, Programming, Games, COMPUTERS, Computer Science
- **Data publikacji:** 2020-02-17T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** The Publishing Challenge for Independent Video Game Developers: A Practical Guide
- **data premiery:** 2020-02-17T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2019-12-24T17:22:51.489Z

Parametry

Autor	Odile Limpach
Wydawca	Taylor & Francis Ltd
Rok wydania	2020
Liczba stron	248
Język	angielski