



# Nowoczesne Kształtowanie Grafiki Komputerowej I (Seria o Grafice Komputerowej, Tom 1)

Indeks: **710334** Producent: **Springer** Kod producenta: **biography**

Cena: **170.57 zł**

## Opis

### Advances in Computer Graphics I (Focus on Computer Graphics, Band 1)

Producent: Springer

Advances in Computer Graphics I to pierwszy tom z serii Focus on Computer Graphics, który zawiera fascynujące informacje na temat programowania grafiki komputerowej, CAD oraz inżynierii oprogramowania. Książka została opublikowana przez wydawnictwo Springer w lipcu 1986 roku. Zawiera 528 stron pełne wiedzy na temat standardów technologii 3D, algorytmów, animacji oraz modelowania geometrycznego.

Tytuł serii 'Focus on Computer Graphics' doskonale oddaje tematykę książki, która skupia się na grafice komputerowej, programowaniu graficznym oraz CAD. Autorzy poruszają tematy związane z architekturą, modelowaniem 3D, cieniowaniem oraz grafiką komputerową.

Książka Advances in Computer Graphics I jest dedykowana profesjonalistom i naukowcom zainteresowanym tematyką grafiki komputerowej. Jej wartość edukacyjna i merytoryczna sprawia, że stanowi niezastąpione źródło informacji dla wszystkich pasjonatów technologii komputerowej.

- **wiązący:** paperback
- **waga przedmiotu:** 830 grams
- **marka:** Springer
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** COM007000, COM007000, COM007000, COM012000, COM007000, COM012000, COM007000, COM012000, 1630, 1635, 1635, 1635, UML, GRAF6500, UGC, UML
- **numer części:** biography
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 3540138048, 9783540138044, 09783540138044
- **producent:** Springer
- **tytuł serii:** Focus on Computer Graphics
- **gatunek muzyczny:** Graphics programming, Computer-aided design (CAD), COMPUTERS, Software Development & Engineering, Computer Graphics, COMPUTERS, Design, Graphics & Media, CAD-CAM, HC, Informatik, EDV, Anwendungs-Software, Graphics programming, Computer-aided design (CAD)
- **Data publikacji:** 1986-07-31T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Advances in Computer Graphics I (Focus on Computer Graphics, Band 1)
- **data uruchomienia strony produktu:** 2006-11-26T15:58:41.000-00:00
- **temat:** Computer-aided design (CAD), Graphics programming, Cad-Cam, Grafik (EDV), CAD-CAM - General, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / CAD-CAM, COMPUTERS / Software Development & Engineering /

Computer Graphics, Computers / CAD-CAM, Computers / Computer Graphics, Computers/CAD-CAM, Computers/Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, 3D, 3D; CAD; Standards; Textur; VLSI; algorithms; animation; architecture; computer graphics; computer-aided design (CAD); computer-aided manufacturing (CAM); geometric modelling; model; modeling; shading, 3D;CAD;Standards;Textur;VLSI;algorithms;animation;architecture;computer graphics;computer-aided design (CAD);computer-aided manufacturing (CAM);geometric modelling;model;modeling;shading, ANF: Computers and IT, Anwendungs-Software, CAD, CAD-CAM, COMPUTER, COMPUTERS, COMPUTERS / CAD-CAM, COMPUTERS / Computer Graphics, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / CAD-CAM, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Computer Graphics, Computer aided design, Computer science, Computer-Aided Engineering (CAD, CAE) and Design, Computer-aided design (CAD), Computer/General, Computers/Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, Design, Graphics & Media, Design, Graphics & Media - CAD-CAM, Germany, Grafik (EDV), Grafikprogrammierung, Graphics programming, HC, HC/Informatik, EDV, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hardcover, Softcover, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Informatik, EDV, Non-Fiction, Software Development & Engineering, Software Development & Engineering - Computer Graphics, Standards, Textur, VLSI, Verstehen, algorithms, algorithms; Animation; architecture; computer-aided design (CAD); Computer-Aided Manufacturing (CAM); Geometric Modelling; Model; modeling; Shading; 3D; CAD; Standards; Textur; VLSI, animation, architecture, computer-aided manufacturing (CAM), geometric modelling, model, modeling, shading, Grafikprogrammierung, HC/Informatik, EDV, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Informatik, EDV / Anwendungs-Software

- **język:** english, english, english
- **strony:** 528
- **słowo kluczowe tematu:** 3D, 3D; CAD; Standards; Textur; VLSI; algorithms; animation; architecture; computer graphics; computer-aided design (CAD); computer-aided manufacturing (CAM); geometric modelling; model; modeling; shading, 3D;CAD;Standards;Textur;VLSI;algorithms;animation;architecture;computer graphics;computer-aided design (CAD);computer-aided manufacturing (CAM);geometric modelling;model;modeling;shading, C, CAD, COMPUTER, Computer Graphics, Computer Science, Computer-Aided Engineering (CAD, CAE) and Design, Computer/General, Germany, Non-Fiction, Standards, Textur, VLSI, algorithms, algorithms; Animation; architecture; computer-aided design (CAD); Computer-Aided Manufacturing (CAM); Geometric Modelling; Model; modeling; Shading; 3D; CAD; Standards; Textur; VLSI, animation
- **grupa docelowa:** Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **kolor:** Silver
- **waga opakowania przedmiotu:** 2.28 pounds
- **wydanie:** 1
- **numer seryjny:** 1
- **zalecane węzły przeglądania:** 4192709031, 165957031, 15095832031, 492559011, 165956031, 124, 541686
- **cena katalogowa uvp:** 53.49
- **data premiery:** 1986-07-31T00:00:01Z

## Parametry

|                        |             |
|------------------------|-------------|
| <b>Format</b>          | papierowa   |
| <b>Waga</b>            | 830 g       |
| <b>Producent</b>       | Springer    |
| <b>Liczba stron</b>    | 528         |
| <b>Data publikacji</b> | lipiec 1986 |