



Praktyczny Design Gier - Drugie Wydanie: Nowoczesny przewodnik po projektowaniu gier wideo

Indeks: 743720 Producent: Packt Publishing

Cena: **167.16 zł**

Opis

Practical Game Design - Second Edition: A modern and comprehensive guide to video game design

Producent: Packt Publishing

"Praktyczny Design Gier - Drugie Wydanie" to kompleksowy przewodnik po projektowaniu gier wideo, który zapewni Ci niezbędne narzędzia i wiedzę do stworzenia innowacyjnych produkcji. Autorzy, Adam Kramarzewski i Ennio de Nucci, przedstawiają szeroki zakres tematów, od mechanik gry po optymalizację i koncepcję gier. Ta książka to doskonała pozycja dla każdego pasjonata projektowania gier, bez względu na poziom zaawansowania.

Znajdziesz tu praktyczne wskazówki dotyczące korzystania z narzędzi takich jak Unity i Unreal Engine, a także eksperckie porady dotyczące tworzenia interaktywnych doświadczeń użytkownika. Zestawienie wiedzy teoretycznej z praktycznymi zadaniami sprawia, że nauka projektowania gier staje się fascynującym procesem, który rozwija kreatywne i techniczne umiejętności.

"Praktyczny Design Gier - Drugie Wydanie" to niezbędna lektura dla każdego, kto pragnie zgłębić tajniki projektowania gier wideo. Poznaj nowe trendy, techniki i strategie potrzebne do tworzenia gier, które zachwycą graczy na całym świecie. Odkryj świat wirtualnej rozrywki i stwórz własne unikatowe produkcje z pomocą tego inspirującego przewodnika.

- **temat:** COMPUTERS / Interactive & Multimedia, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Computers/Interactive & Multimedia, Computers/Programming - Games, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, HC/Informatik, EDV, Unity; Unreal, HC/Informatik, EDV, HC, Informatik, EDV, Spieleentwicklung und -programmierung, Games development & programming, Games development and programming, Spieleentwicklung und -programmierung
- **wiażący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 1.68 pounds
- **strony:** 446
- **słowo kluczowe tematu:** Unity; Unreal, Video game design; Unity; Unreal; Game mechanics; Game Concept; Game optimization; game dev; design games; UX game design
- **kod podmiotu:** 1630, UMK, UMK, COM034000, COM012040, COM012000, COM034000, COM012040, COM012000, UMK
- **grupa docelowa:** General/trade
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 2.09 pounds

- **wydanie:** 2.
- **producent:** Packt Publishing
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 9781803245157, 09781803245157
- **autor:** Kramarzewski, Adam, Nucci, Ennio de
- **gatunek muzyczny:** HC, Informatik, EDV, Spieleentwicklung und -programmierung
- **Data publikacji:** 2023-08-18T00:00:01Z
- **numer wydania:** 2
- **nazwa przedmiotu:** Practical Game Design - Second Edition: A modern and comprehensive guide to video game design
- **data premiery:** 2023-08-18T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-06-06T11:08:16.958Z

Parametry

Format	papierowa
Język	polski
Ilość stron	446
Data publikacji	2023-08-18
Waga	2.09 funta