



Produkcja Gier Planszowych: Tworzenie Prototypów i Finalizacja

Indeks: 717449 Producent: CRC Press Kod producenta: part_036752774X

Cena: 234.67 zł

Opis

Game Production: Prototyping and Producing Your Board Game

Producent: CRC Press

Odkryj tajemnice produkcji gier planszowych z książką „Produkcja gry: Prototypowanie i Produkcja Twojej gry planszowej”. Autor Geoffrey Engelstein zabiera Cię w podróż przez proces tworzenia prototypów i produkcji gier, zanurzając się w świat graficznego projektowania i narzędzi oprogramowania. Ta niezwykła książka odkrywa krok po kroku proces tworzenia gry planszowej, inspirując Cię do własnych projektów i kreatywności.

Eksploruj różnorodne etapy projektowania gry, od tworzenia prototypów po finalną produkcję. Poznaj skomplikowane zagadnienia związane z designem gier, grafiką i narzędziami niezbędnymi do stworzenia wyjątkowej rozgrywki. Ta książka to nieocenione źródło wiedzy dla wszystkich entuzjastów tworzenia gier planszowych i pasjonatów designu.

„Produkcja gry: Prototypowanie i Produkcja Twojej gry planszowej” to niezbędny przewodnik dla wszystkich chcących zgłębić tajniki projektowania gier. Autor przedstawia praktyczne wskazówki i kreatywne podejścia do tworzenia gier planszowych, inspirując nowe pomysły i rozwiązania. Poznaj świat produkcji gier od podstaw i stwórz własne arcydzieło planszowe.

- **temat:** The arts - general issues, The arts: general issues, The arts: general topics, Digital animation, The arts - general issues, GAMES & ACTIVITIES / Board Games, GAMES & ACTIVITIES, Board Games, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS, Programming, Games, GAMES & ACTIVITIES / General, General, GAMES & ACTIVITIES / Reference, Reference, CSV File;Game design;Board Game;Prototypes;Affinity Publisher;Graphic design;Corner Punch;Design process;Board Game Designers;Software tools;STL;Straight Edge;CNC Cutter;Print Image Files;EAN Code;CSV;Hex Grid;Beta Prototypes;Spiral Binding;Clips;Binder Clips;Game Boards;Mail Merge;STL Format;Single Blade Pass;Development Lifecycle;Trading Card Games;Spray Adhesive;Increase Setup Costs;Decorative Fonts, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Video & Animation, COMPUTERS / Programming / Games, Computers/Programming - Games, GAMES & ACTIVITIES / Board Games, GAMES & ACTIVITIES / General, GAMES & ACTIVITIES / Reference, Games & Activities/Board Games, Games & Activities/Puzzles, Games & Activities/Reference, Games & Activities/Video & Mobile, Digital animation, The arts: general topics
- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 0.33 kilograms
- **strony:** 180
- **słowo kluczowe tematu:** CSV File;Game design;Board Game;Prototypes;Affinity Publisher;Graphic design;Corner Punch;Design process;Board Game Designers;Software tools;STL;Straight Edge;CNC Cutter;Print Image Files;EAN Code;CSV;Hex Grid;Beta Prototypes;Spiral Binding;Clips;Binder Clips;Game Boards;Mail Merge;STL Format;Single

Blade Pass;Development Lifecycle;Trading Card Games;Spray Adhesive;Increase Setup Costs;Decorative Fonts, Design process; Game design; Graphic design; Prototypes; Software tools; Board Game; Beta Prototypes; CSV File; Binder Clips; Straight Edge; STL; Game Boards; Mail Merge; Spray Adhesive; CNC Cutter; Board Game Designers; Spiral Binding; Print Image Files; Hex Grid; Decorative Fonts; Affinity Publisher; EAN Code; Corner Punch; CSV; Clips; STL Format; Single Blade Pass; Development Lifecycle; Trading Card Games; Increase Setup Costs, Games & Puzzles, Non-Fiction, TEXT

- **marka:** CRC Press
- **kod podmiotu:** UGN, AB, COM071000, COM012040, COM012040, GAM001000, GAM000000, GAM009000, GAM001000, GAM007000, GAM009000, GAM013000, AB, AB
- **grupa docelowa:** Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.38 kilograms
- **wydanie:** 1
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 036752774X, 9780367527747, 09780367527747
- **producent:** CRC Press
- **autor:** Engelstein, Geoffrey
- **gatunek muzyczny:** The arts: general topics, Digital animation, The arts - general issues, Digital animation, GAMES & ACTIVITIES, Board Games, COMPUTERS, Programming, Games, GAMES & ACTIVITIES, General, GAMES & ACTIVITIES, Reference
- **Data publikacji:** 2020-12-22T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Game Production: Prototyping and Producing Your Board Game
- **data premiery:** 2020-12-22T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2020-07-20T14:05:37.748Z

Parametry

Język	Polski
Waga	0.33 kg
Ilość stron	180
Wydanie	1