



Przetwarzanie Obrazów Cyfrowych: Wiedza Algorytmiczna w Java (X.media.press)

Indeks: 743897 Producent: Springer Vieweg Kod producenta: 26900788

Cena: 488.80 zł

Opis

Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press)

Producent: Springer Vieweg

- temat:** Artificial intelligence, Computer vision, Graphical & digital media applications, Graphics programming, Image processing, Bildverarbeitung, Computer / PC-Hardware, Datenverarbeitung / Anwendungen / Betrieb, Verwaltung, Grafik (EDV) / Programmierung, Ingenieurwissenschaft - Ingenieurwissenschaftler, COMPUTERS / Artificial Intelligence / Computer Vision & Pattern Recognition, COMPUTERS / Artificial Intelligence / General, COMPUTERS / Computer Vision & Pattern Recognition, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / General, COMPUTERS / Image Processing, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, TECHNOLOGY & ENGINEERING / Engineering (General), ANF: Technology, Algorithmen, Algorithmen;Bildanalyse;Bildrauschen;Colorimetrie;Digitale Bildverarbeitung;Farbfilter;Gammakorrektur;Glättung;Hough-Transformation;ImageJ;Java;Medienprogrammierung, Allgemeines, Lexika, Anwendungen, Anwendungs-Software, Artificial Intelligence - Computer Vision & Pattern Recognition, Artificial intelligence, Betrieb, Verwaltung, Bildanalyse, Bildanalyse; Bildrauschen; Colorimetrie; Digitale Bildverarbeitung; Farbfilter; Gammakorrektur; Glättung; Hough-Transformation; ImageJ; Java; Medienprogrammierung; Algorithmen, Bildrauschen, Bildverarbeitung, COMPUTERS, COMPUTERS / Artificial Intelligence / Computer Vision & Pattern Recognition, COMPUTERS / Artificial Intelligence / General, COMPUTERS / Computer Vision & Pattern Recognition, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / General, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Graphics Tools, COMPUTERS / Image Processing, COMPUTERS / Optical Data Processing, COMPUTERS / Software Development & Engineering / Computer Graphics, Colorimetrie, Computational Intelligence, Computer, Computer / PC-Hardware, Computer Graphics, Computer Imaging, Vision, Pattern Recognition and Graphics, Computer Vision & Pattern Recognition, Computer vision, Computer/General, Computergrafik, Computergrafik / Graphische Datenverarbeitung, Computerhardware, Computers/Artificial Intelligence - Computer Vision & Pattern Recognition, Computers/Design, Graphics & Media - General, Computers/Image Processing, Computers/Interactive & Multimedia, Computers/Software Development & Engineering - Computer Graphics, Datenverarbeitung, Datenverarbeitung / Anwendungen / Betrieb, Verwaltung, Design, Graphics & Media, Design, Graphics & Media - General, Digitale Bildverarbeitung, Digitale Bildverarbeitung / Electronic Imaging, Electronic Imaging, Engineering (General), Engineering: general, Farbfilter, Foto- und Bildbearbeitung, Gammakorrektur, General, Glättung, Grafik (EDV), Grafik (EDV) / Programmierung, Grafikprogrammierung, Grafische und digitale Media-Anwendungen, Graphical & digital media applications, Graphical and digital media applications, Graphics Tools, Graphics programming, Graphische Datenverarbeitung, HC, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, HC/Informatik, EDV/Programmiersprachen, HC/Technik/Allgemeines, Lexika, Hardcover, Softcover, Hardcover, Softcover / Informatik, EDV/Anwendungs-Software, Hough-Transformation, Image processing, ImageJ, Informatik, EDV, Ingenieurwesen, Maschinenbau allgemein, Ingenieurwissenschaft - Ingenieurwissenschaftler, Interactive & Multimedia, Java, Java (EDV), Java (Programmiersprache); Spezielle Anwendungsbereiche, Künstliche Intelligenz, Künstliche Intelligenz - AI, Maschinelles Sehen, Bildverstehen, Media Design, Medienprogrammierung, Mustererkennung, Non-Fiction, Optical

Data Processing, PC-Hardware, Pattern recognition, Programmiersprachen, Programmierung, Software Development & Engineering, Software Development & Engineering - Computer Graphics, TECHNOLOGY & ENGINEERING, TECHNOLOGY & ENGINEERING / Engineering (General), Technik, Technology & Engineering/Engineering (General), Unternehmensanwendungen, Verstehen, Webprogrammierung, für die Hochschule, Graphical and digital media applications, HC/Informatik, EDV/Anwendungs-Software, HC/Technik/Allgemeines, Lexika

- **wiażący:** hardcover
- **język:** german, german, german
- **waga przedmiotu:** 4.65 pounds
- **strony:** 826
- **słowo kluczowe tematu:** Algorithmen; Bildanalyse; Bildrauschen; Colorimetrie; Digitale Bildverarbeitung; Farbfiler; Gammakorrektur; Glättung; Hough-Transformation; ImageJ; Java; Medienprogrammierung, Algorithmen;Bildanalyse;Bildrauschen;Colorimetrie;Digitale Bildverarbeitung;Farbfiler;Gammakorrektur;Glättung;Hough-Transformation;ImageJ;Java;Medienprogrammierung, Bildanalyse; Bildrauschen; Colorimetrie; Digitale Bildverarbeitung; Farbfiler; Gammakorrektur; Glättung; Hough-Transformation; ImageJ; Java; Medienprogrammierung; Algorithmen
- **marka:** Springer
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** COM016000, COM004000, COM016000, COM087000, COM012050, COM012000, TEC009000, 1635, 1681, UG, BILE2800, COMP6200, DATE6922, GRAF6560, INGE6800, UYQ, UYQV, UG, UML, UYT
- **grupa docelowa:** Tertiary education
- **numer części:** 26900788
- **kolor:** Yellow
- **waga opakowania przedmiotu:** 4.5855682467036 pounds
- **wydanie:** 3., vollst. überarb. u. erw. Aufl. 2015
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 3642046037, 9783642046032, 09783642046032
- **producent:** Springer Vieweg
- **tytuł serii:** X.media.press
- **autor:** Burger, Wilhelm, Burge, Mark James
- **gatunek muzyczny:** Image processing, Graphics programming, Computer vision, Graphical & digital media applications, Artificial intelligence, COMPUTERS, Artificial Intelligence, Computer Vision & Pattern Recognition, COMPUTERS, Image Processing, COMPUTERS, Software Development & Engineering, Computer Graphics, COMPUTERS, Design, Graphics & Media, General, COMPUTERS, Artificial Intelligence, General, TECHNOLOGY & ENGINEERING, Engineering (General), HC, Informatik, EDV, Anwendungs-Software, HC, Technik, Allgemeines, Lexika, Image processing, Graphics programming, Computer vision, Graphical and digital media applications, Artificial intelligence
- **Data publikacji:** 2015-05-04T00:00:01Z
- **numer wydania:** 3
- **nazwa przedmiotu:** Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press)
- **data premiery:** 2015-05-04T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2009-08-18T01:29:57-00:00

Parametry

Język	polski
Wydanie	3. wydanie, 2015
Typ oprawy	twarda