



Przewodnik po Ethereum 2.0 - Drugie Wydanie

Indeks: **830645** Producent: **Packt Publishing**

Cena: **183.57 zł**

Opis

Learn Ethereum - Second Edition: A practical guide to help developers set up and run decentralized applications with Ethereum 2.0

Producent: Packt Publishing

- **temat:** Coding theory & cryptology, Data encryption, Investment & securities, Web programming, Crypto; Crypto Currency; crypto book, HC/Informatik, EDV/Informatik, HC, Informatik, EDV, Informatik, Computerprogrammierung und Softwareentwicklung, BUSINESS & ECONOMICS / Investments & Securities / Derivatives, Business & Economics/Investments & Securities - Derivatives, COMPUTERS / Internet / Application Development, COMPUTERS / Security / Cryptography & Encryption, Computers/Security - Cryptography & Encryption, Coding theory and cryptology, Computerprogrammierung und Softwareentwicklung, Investment and securities, HC/Informatik, EDV/Informatik
- **wiażący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 1.39 kilograms
- **strony:** 814 pages
- **słowo kluczowe tematu:** Crypto; Crypto Currency; crypto book
- **kod podmiotu:** UM, BUS036080, BUS036080, COM060090, COM083000, COM083000, GPJ, URY, KFFM, UMW, 1632
- **grupa docelowa:** General/trade
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **waga opakowania przedmiotu:** 3.73 pounds
- **wydanie:** 2.
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 1804616516, 9781804616512, 09781804616512
- **producent:** Packt Publishing
- **autor:** Wu, Xun (Brian), Zou, Zhihong, Song, Dongying
- **gatunek muzyczny:** HC, Informatik, EDV, Informatik, Computerprogrammierung und Softwareentwicklung
- **Data publikacji:** 2023-09-21T00:00:00.000Z
- **numer wydania:** 2
- **nazwa przedmiotu:** Learn Ethereum - Second Edition: A practical guide to help developers set up and run decentralized applications with Ethereum 2.0
- **data premiery:** 2023-09-21T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2023-03-25T00:00:01Z

Parametry

Wydanie	2.
Ilość Stron	814
Waga	1.39 kg