



Renderowanie Fizyko-Oparte: Teoria i Praktyka (PBR)

Indeks: 743754 Producent: Elsevier LTD, Oxford

Cena: **323.13 zł**

Opis

Physically Based Rendering: From Theory To Implementation

Producent: Elsevier LTD, Oxford

Fizyczne modelowanie światła w grafice 3D to kompleksowy podręcznik, który wyjaśnia teorię i implementację technik PBR (Physically Based Rendering). Zrozumienie tych technik pozwala na tworzenie realistycznych i fotorealistycznych obrazów, które są niezbędne w dzisiejszej branży filmowej i gier komputerowych. W trzech rozdziałach autorzy pokazują, jakie są podstawowe pojęcia matematyczne, aby móc zrozumieć, jak światło zachowuje się w rzeczywistości i jakie modele oświetlenia wolno stosować w renderowaniu 3D. Kolejne rozdziały skupiają się na aspektach technicznych i praktycznych, takich jak optymalizacja, metody interpolacji oraz adaptacyjne metody próbkowania. Poradnik został napisany w sposób łatwy do zrozumienia i zawiera wiele ilustracji i kodów źródłowych, które pozwalają na przećwiczenie przedstawionych metod.

Fizyczne modelowanie światła w grafice 3D to jedyny taki poradnik na rynku, który został napisany przez czołowych ekspertów z dziedziny. Książka ta stała się klasykiem w branży i jest uznawana za bardziej praktyczną i przyjazną niż inne publikacje dotyczące PBR. Niezależnie od tego, czy jesteś początkującym grafikiem 3D, czy też doświadczonym weteranem, poradnik ten z pewnością zaspokoi twoje potrzeby i pomorze w tworzeniu naprawdę imponujących obrazów 3D.

Fizyczne modelowanie światła w grafice 3D to must-have dla każdego, kto chce poznać tajniki realistycznego renderowania w przestrzeni 3D. Ta esencjalna książka jest doskonała dla początkujących i doświadczonych grafików 3D, jak również programistów pracujących w branży filmowej i gier komputerowych. Wszystkie informacje są zorganizowane w sposób logiczny i łatwo dostępne, co zapewnia szybkie i skuteczne wyniki.

Parametry

Wydawnictwo	Elsevier LTD, Oxford
Rodzaj	Podręcznik
Kategoria	Grafika i Multimedia