



Tworzenie Gier z Qt - Przewodnik Programistyczny

Indeks: 762073 Producent: Packt Pub Ltd

Cena: 215.28 zł

Opis

Game Programming Using Qt

Producent: Packt Pub Ltd

"Tworzenie gier przy użyciu Qt" to doskonała książka dla wszystkich pasjonatów programowania gier. Autorzy Witold Wysota i Lorenz Haas przedstawiają w niej obszerną wiedzę na temat tworzenia gier przy użyciu języka C++ i technologii Qt. Książka skupia się na programowaniu obiektowym oraz zapewnia praktyczne przykłady, które pomogą Ci w rozwijaniu umiejętności tworzenia własnych gier.

Znajdziesz w niej obszerny przewodnik po programowaniu obiektowym, zagadnienia dotyczące języka C++ oraz praktyczne wskazówki dotyczące korzystania z biblioteki Qt. Książka skierowana jest głównie do studentów i pasjonatów programowania, którzy chcą zgłębić tajniki tworzenia gier na własną rękę.

Dzięki "Tworzenie gier przy użyciu Qt" zyskasz solidne podstawy programowania gier oraz unikalne spojrzenie na proces tworzenia interaktywnych i interesujących produkcji. Poznaj tajniki programowania obiektowego i wejdź w świat twórców gier z książką autorstwa Wysoty, Witolda i Haasa, Lorenza.

- **temat:** COMPUTERS / Programming / Object Oriented, COMPUTERS / Programming Languages / C++, COMPUTERS / Programming / Object Oriented, PRINT ON DEMAND, Computer/Languages, Non-Fiction, COMPUTERS / Programming Languages / C++, Programmier- und Skriptsprachen, allgemein, HC/Informatik, EDV/Programmiersprachen
- **wiążący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 1.923 pounds
- **strony:** 512
- **słowo kluczowe tematu:** PRINT ON DEMAND, Computer/Languages, Non-Fiction
- **marka:** Packt Publishing
- **kod unspsc:** 55101500
- **kod podmiotu:** COM051210, COM051070, 1633, UMX
- **grupa docelowa:** College/University
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.35834 kilograms
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 1782168877, 9781782168874, 09781782168874
- **producent:** Packt Pub Ltd
- **autor:** Wysota, Witold, Haas, Lorenz
- **gatunek muzyczny:** Computers, Languages - C++, Computers, Programming - Object Oriented
- **Data publikacji:** 2016-01-31
- **nazwa przedmiotu:** Game Programming Using Qt
- **data premiery:** 2016-01-28

- data uruchomienia strony produktu: 2015-05-06T14:16:00.562Z

Parametry

Wydawca	Packt Pub Ltd
Rodzaj opakowania	Miękka okładka
Liczba stron	512
Data publikacji	31 stycznia 2016
Kod ISBN	9781782168874