



Zanurzenie w Projektowaniu Gier: Soulslike

Indeks: **790927** Producent: **CRC Press** Kod producenta: **9781032581156**

Cena: **223.17 zł**

Opis

Game Design Deep Dive: Soulslike

Producent: CRC Press

"Pogłębione zagłębienie w projektowaniu gier: Soulslike" to niezwykła książka, która przeniesie Cię w fascynujący świat projektowania gier komputerowych. Autor, Joshua Bycer, eksploruje tematy takie jak role-playing, storytelling środowiskowe i tworzenie światów w gatunku Soulslike. Od Elden Ring po subgatunek gier, ta książka oferuje głęboką analizę procesu tworzenia gier z tej kategorii.

Zanurz się w analizie projektowania gier wraz z "Pogłębionym zagłębieniem w projektowaniu gier: Soulslike" i odkryj tajniki tworzenia gier, które przyciągają miliony graczy na całym świecie. Ta książka nie tylko prezentuje unikalne podejście do projektowania gier, ale także inspirowe do tworzenia nowych, fascynujących doświadczeń w świecie wirtualnym.

Odkryj tajemnice zaawansowanego projektowania gier z "Pogłębionym zagłębieniem w projektowaniu gier: Soulslike" i poszerz swoją wiedzę na temat tworzenia gier komputerowych. Niezależnie od tego, czy jesteś doświadczonym twórcą gier, czy dopiero zaczynasz swoją przygodę z projektowaniem, ta książka zapewni Ci cenne i inspirujące informacje.

- **temat:** Computer games design, The arts - general issues, The arts: general topics, Digital animation, The arts - general issues, COMPUTERS / Programming / Games, COMPUTERS, Programming, Games, Soulslike;role-playing;environmental storytelling;Elden Ring;Game Design;subgenre, COMPUTERS / Design, Graphics & Media / Video & Animation, COMPUTERS / Programming / Games, Computers/Programming - Games, Games & Activities/Video & Mobile, Digital animation, The arts: general topics
- **wiązący:** paperback
- **język:** english, english, english
- **waga przedmiotu:** 322 grams
- **strony:** 164
- **słowo kluczowe tematu:** Soulslike; role-playing; environmental storytelling; Elden Ring; Game Design; subgenre, Soulslike;role-playing;environmental storytelling;Elden Ring;Game Design;subgenre
- **kod podmiotu:** UGN, AB, COM071000, COM012040, COM012040, GAM013000, UGG, AB
- **grupa docelowa:** Professional and scholarly
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **numer części:** 9781032581156
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.71 pounds
- **wydanie:** 1
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 1032581158, 9781032581156, 09781032581156
- **producent:** CRC Press
- **autor:** Bycer, Joshua
- **gatunek muzyczny:** The arts: general topics, Digital animation, The arts - general issues, Digital animation, COMPUTERS, Programming, Games

- **Data publikacji:** 2024-05-02T00:00:01Z
- **numer wydania:** 1
- **nazwa przedmiotu:** Game Design Deep Dive: Soulslike
- **data premiery:** 2024-05-02T00:00:01Z
- **data uruchomienia strony produktu:** 2023-11-05T00:00:01Z

Parametry

Wydanie	1
Autor	Joshua Bycer
Producent	CRC Press
Data publikacji	2024-05-02
Liczba stron	164
Waga	322g