



Zestaw Sęp: Radość z Gry dla Rodziny

Indeks: 704417 Producent: Blumie Shop

Cena: 1,985.00 zł

Opis

Zestaw : Sęp + 6 Który Trzy + 1 Rozszerzenie krowa Dobrze + 1 otwieracz do butelek Blumy

Producent: Blumie Shop

- Zestaw zawierający:- Sześć, którzy Bierze: Te śmieszne karty są warte od 1 do 7 "wołowin" każdy. Twój cel: zebrać jak najmniej. Na początku rundy otrzymasz 10 kart. Z każdej rundy gracze wybierają kartę i ujawniają ją wszystkim jednocześnie: te karty są dodawane do jednej z 4 zestawów na stole. Ten, kto musi zagrać szóstą kartę z serii "zbiorów" pierwszych 5 i wszystkich ich wołowin!
- Kiedy rozegrano 10 kart, każda liczy woły i dodaje je do poprzedniej sumy Po kilku rundach najmniejsze stado wygra grę. Zakres dostawy: 104 karty, zasada gry. Od 10 lat 2 do 10 graczy. 45 cali
- 1 Rozszerzenie "VVachment Dobrze! ": 10 dodatkowych kart, które przychodzą dodać dawkę krowy i odbicia do swoich części słynnego 6, który bierze. Dzięki tym nowym mapom i dwóm wariantom zasad gry będą jeszcze bardziej urozmaicone. Prosimy zwrócić uwagę na: Aby grać, to rozszerzenie wymaga podstawowej gry 6, która bierze!
- Sęp: Sęp powrócił! Początkowo gracze mają te same karty w ręku. W każdej rundzie w grę wprowadza się Surykata (wartość dodatnia) lub Sęp (wartość ujemna). Następnie wszyscy gracze składają kartę z ręki, ukrytą twarz, a następnie zwracają ją jednocześnie. Aby zdobyć punkty lub uniknąć ich utraty, konieczne będzie zagranie najwyższej karty.
- Ale uważaj, gdy dwóch lub więcej graczy stawia kartę o tej samej wartości, te karty są natychmiast odrzucone... dla największego szczęścia swoich przeciwników! Więc chodzi o próbę odgadnąć, która karta będzie stawiać przeciwników. Gra daleko od , uproszczony i urojenia, która jest warta odwiedzenia! Od 8 lat, 2 do 5 graczy, Około 20'.
- Otwieracz do butelek Blumie Shop.

- **zawarte komponenty:** Karta pamięci:
- **waga opakowania przedmiotu:** 0.54 kilograms
- **producent:** Blumie Shop
- **zewnętrznie przypisany identyfikator produktu:** 3701089206594
- **opis przedziału wiekowego:** Dorosły
- **zalecane węzły przeglądania:** 20861639031
- **punkt znaku wypunktowania:** Zestaw zawierający:- Sześć, którzy Bierze: Te śmieszne karty są warte od 1 do 7 "wołowin" każdy. Twój cel: zebrać jak najmniej. Na początku rundy otrzymasz 10 kart. Z każdej rundy gracze wybierają kartę i ujawniają ją wszystkim jednocześnie: te karty są dodawane do jednej z 4 zestawów na stole. Ten, kto musi zagrać szóstą kartę z serii "zbiorów" pierwszych 5 i wszystkich ich wołowin!, Kiedy rozegrano 10 kart, każda liczy woły i dodaje je do poprzedniej sumy Po kilku rundach najmniejsze stado wygra grę. Zakres dostawy: 104 karty, zasada gry. Od 10 lat 2 do 10 graczy. 45 cali, 1 Rozszerzenie "VVachment Dobrze! ": 10 dodatkowych kart, które przychodzą dodać dawkę krowy i odbicia do swoich części słynnego 6, który bierze. Dzięki tym nowym mapom i dwóm wariantom zasad gry będą jeszcze bardziej urozmaicone. Prosimy zwrócić uwagę na: Aby grać, to rozszerzenie wymaga podstawowej gry 6, która bierze!, Sęp: Sęp powrócił! Początkowo gracze mają te same karty w ręku. W każdej rundzie w grę wprowadza się Surykata (wartość dodatnia) lub Sęp (wartość ujemna). Następnie wszyscy gracze składają kartę

z ręki, ukrytą twarz, a następnie zwracają ją jednocześnie. Aby zdobyć punkty lub uniknąć ich utraty, konieczne będzie zagranie najwyższej karty., Ale uważaj, gdy dwóch lub więcej graczy stawia kartę o tej samej wartości, te karty są natychmiast odrzucone... dla największego szczęścia swoich przeciwników! Więc chodzi o próbę odgadnąć, która karta będzie stawiać przeciwników. Gra daleko od , uproszczony i urojenia, która jest warta odwiedzenia! Od 8 lat, 2 do 5 graczy, Około 20'. - Otwieracz do butelek Blumie Shop.

- **ilość sztuk w opakowaniu** 1
- **Opis produktu:** Zestaw zawierający:- Sześć Zabiera: Te śmieszne karty są warte od 1 do 7 "wołowin" każdy. Twój cel: zebrać jak najmniej. Na początku rundy otrzymasz 10 kart. Z każdej rundy gracze wybierają kartę i ujawniają ją wszystkim jednocześnie: te karty są dodawane do jednej z 4 zestawów na stole. Ktokolwiek musi zagrać szóstą kartę z serii "zbiorów" pierwszych 5 i wszystkich ich wołowin! Kiedy rozegrano 10 kart, każda liczy woły i dodaje je do poprzedniej sumy Po kilku rundach najmniejsze stado wygra grę. Zakres dostawy: 104 karty, zasada gry. Od 10 lat 2 do 10 graczy. 45 cali - 1 Rozszerzenie " Vachement Dobrze! ": 10 dodatkowych kart, które przychodzą dodać dawkę krowy i odbicia do swoich części słynnego 6, który bierze. Dzięki tym nowym mapom i dwóm wariantom zasad gry będą jeszcze bardziej urozmaicone. Prosimy zwrócić uwagę na: Aby grać, to rozszerzenie wymaga podstawowej gry 6, która bierze! - Sęp: Sęp powraca! Początkowo gracze mają te same karty w ręku. W każdej rundzie pojawia się Surykata (wartość dodatnia) lub Sęp (wartość ujemna). Następnie wszyscy gracze kładą kartę z ręki, ukrytą twarz, a następnie zwracają ją jednocześnie. Aby zdobyć punkty lub uniknąć ich utraty, konieczne będzie zagranie najwyższej karty. Ale uważaj, gdy dwóch lub więcej graczy stawia kartę o tej samej wartości, te karty są natychmiast odrzucone... dla największego szczęścia swoich przeciwników! Więc chodzi o próbę odgadnąć, która karta przeciwnicy postawią. Gra daleko od , uproszczony i urojenia, która jest warta odwiedzenia! Od 8 lat, 2 do 5 graczy, Około 20'. -Otwieracz do butelek Blumie Shop.
- **marka:** Blumie Shop
- **minimalny wiek producenta:** 120
- **Liczba graczy:** 10
- **nazwa przedmiotu:** Zestaw : Sęp + 6 Który Trzy + 1 Rozszerzenie krowa Dobrze + 1 otwieracz do butelek Blumy
- **data uruchomienia strony produktu:** 2022-02-17T15:10:36.270Z
- **Liczba przedmiotów:** 1
- **materiał:** Karton
- **język dyrektywy UE w sprawie bezpieczeństwa zabawek** french
- **plęć docelowa:** unisex

Parametry

Producent	Blumie Shop
Waga	0.54 kg
Zawartość opakowania	104 karty, zasady gry, otwieracz do butelek
Liczba graczy	2-10
Minimalny wiek	10 lat
Materiał	Karton

Zdjęcia

